**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ «МОГОЧИНСКОЕ»**

**ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

10 апреля 2019 года № 288

г. Могоча

**Об Открытом городском чемпионате**

**на кубок Главы городского поселения «Могочинское»**

**по пейнтболу, посвященному Дню Победы**

В соответствии с Федеральным законом от 06.10.2003 г. № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», руководствуясь Уставом городского поселения «Могочинское», в целях пропаганды здорового образа жизни на территории городского поселения «Могочинское», администрация городского поселения «Могочинское» постановляет:

1. Провести Открытый городской чемпионат на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященный Дню Победы;

2. Утвердить Положение об Открытом городском чемпионате на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященный Дню Победы (согласно приложению № 1);

3. Утвердить форму заявки на участие в Открытом городском чемпионате на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященный Дню Победы (согласно приложению № 2);

4. Настоящее постановление опубликовать в газете «Могочинский рабочий» и разместить в информационно-телекоммуникационной сети Интернет на официальном сайте городского поселения «Могочинское» админмогоча.рф.

Заместитель руководителя администрации

городского поселения «Могочинское» Э.Г. Каримов

Приложение № 1

к постановлению администрации

городского поселения «Могочинское»

от 10 апреля 2019 года № 288

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**Об Открытом городском чемпионате**

**на кубок Главы городского поселения «Могочинское»**

**по пейнтболу, посвященному Дню Победы**

Настоящее положение об Открытом городском чемпионате на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященному Дню Победы (далее – Положение) устанавливает порядок и условия проведения Открытого городского чемпионата на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященному Дню Победы (далее – Чемпионат).

В Чемпионате принимают участие все желающие команды, подавшие командную заявку.

**Цели Чемпионата**

**-** Чемпионат проводится в рамках мероприятий, посвящённых 74-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

- Чемпионат проводится с целью развития и популяризации пейнтбола, пропаганды здорового образа жизни и организации активного отдыха для сотрудников различных организаций и предприятий городского поселения «Могочинское».

**Организаторы Чемпионата**

Организатором чемпионата является Администрация городского поселения «Могочинское».

Адрес организатора: Забайкальский край, г. Могоча, ул. Комсомольская, 15, 2 этаж, тел.: 8 (30241) 40-4-60.

Сроки проведения Чемпионата: 9 мая 2019 года.

Место проведения Чемпионата: г. Могоча, городской парк, ул. Садовая, 3б.

Время проведения Чемпионата: 13:30 (время местное).

**Участники Чемпионата**

В Чемпионате могут принять участие: коллективы предприятий и организаций городского поселения «Могочинское».

Состав команды: 5 полевых игроков, включая капитана команды. Команда должна состоять из трех мужчин и двух женщин.

Возраст участников Чемпионата: от 18 лет.

**Маркеры, одежда и средства защиты**

Игроки используют в игре пейнтбольные маркеры, которые выдаются организаторами мероприятия.

Находясь на игровом поле, каждый игрок должен иметь не более одного маркера.

Проверка маркеров происходит перед началом игры, до начала старта.

Защитная маска.

Все игроки, находящиеся на игровой территории, должны находится в маске. Игрок, который снимет маску на игровом поле удаляется судьей автоматически, а команда получает штраф.

Защитная маска выдается организатором мероприятия. Разрешено использование личной маски участника, если она предназначена для игры в пейнтбол.

Маска обеспечивает полную защиту лица.

Одежда.

Каждому участнику Чемпионата предоставляется спецформа (костюм, перчатки), разрешается использование личной спецформы.

Одежда должна полностью закрывать руки и ноги участника.

Разрешается использование головных платков, шапок, отличительных повязок, жестких наколенников, перчаток и других средств индивидуальной защиты.

Запрещается использование защитных средств, конструктивно заведомо препятствующих расколу шара при попадании - надувных, поролоновых и т.д.

Разрешается использование любого типа обуви на усмотрение игрока.

Пейнтбольные шары.

Для участия в соревнованиях допускаются только шары, представленные организаторами, прошедшие технический контроль.

**Жеребьевка команд**

Жеребьевка проводится судьями Чемпионата в присутствии капитанов всех команд за 30 минут до начала игры.

После проведения жеребьевки игроки получают отличительные атрибуты (повязки разного цвета).

**Правила Чемпионата**

Игра идет по правилам выбывания. Команда, получившая поражение в игре, выбывает из Чемпионата.

В стартовой позиции все игроки находятся обеими ногами на территории своей базы.

За минуту до начала объявляется минутная готовность. За 10 секунд до начала объявляется 10-ти секундная готовность.

Старт дается хорошо различимым для обеих команд звуковым сигналом. Принцип игры заключается в том, что за 5 минут отведенного времени на игру перед участниками стоит задача поразить соперников из противоположной команды.

Игра может быть остановлена при чрезвычайных ситуациях: травмах, опасной погоде, форс-мажоре.

В случае фальстарта (неправильно взятый старт, когда кто-либо из участников состязания начал движение раньше поданной команды) судья останавливает игру и начинает ее снова.

Игра заканчивается после сигнала судьи «Конец игры!»

После сигнала, находящиеся на поле игроки, немедленно ставят маркеры на предохранитель (отключают), одевают заглушку на ствол маркера и прекращают какие-либо действия в отношении противника.

Проверка на краску (ПНК)

ПНК проводят судьи для определения, разбился ли шар и является ли игрок пораженным.

ПНК выполняется судьей в случае, если предполагаемое место поражения скрыто от его прямого обзора или по требованию другого судьи.

ПНК проводится только по решению судьи - судьи могут, но не обязаны проводить ПНК по требованию игроков.

В случаях, когда нет иного пути уверенно осуществить ПНК, судья может объявить игрока «Нейтральным», как можно быстрее осмотреть его и дать соответствующую команду.

Нейтральный игрок не может быть поражен, все игроки обязаны прекратить стрельбу и перемещение в его направлении.

Игроки, не объявленные «нейтральными», могут продолжать игру, получать попадания и быть пораженными в ходе проверки.

Поражение

Игрок считается пораженным, если:

- на нем, или надетом на него снаряжении имеется сплошное пятно краски, соответствующее размерам разбившегося шара;

- получает прямой или непрямой удар (попадание) шариком, оставившим след на его снаряжении;

- игрок нарушил границу поля,

- словом или действием объявил себя пораженным, независимо есть ли на нем краска или нет,

- снял защитную маску во время игры без разрешения или не под наблюдении судьи,

- если играет поднятыми с земли шарами;

- удален за нарушение других правил безопасности или неспортивное поведение,

- в момент старта не находится на границах базы;

- игрок является пораженным, если у него на поле обнаружено непредъявленное ранее запрещенное для применения оборудование.

Если два противостоящих игрока получают попадание одновременно, и судья не в состоянии определить, какой из игроков был поражен раньше, оба игрока объявляются пораженными.

Игрок не считается пораженным, если судья установил, что игрок прислонился к окрашенной поверхности или раздавил частью снаряжения лежащий шарик.

Действия пораженного игрока:

- должен поднять маркер вверх, а другую руку прислонил к своему затылку,

- должен кратчайшим путем выбежать с поля в «зону пораженных игроков»,

- должен выбегать с поля молча, без подачи каких – либо сигналов и действий, в отношении других игроков, зрителей, судей.

Явные и неявные попадания

Неявными попаданиями считаются попадания, о которых игрок не знает и не почувствовал его. Такими считаются попадания в разгрузку с тубами, обувь, козырек маски.

Явными попаданиями считаются все остальные.

Игрок в движении, ощутивший удар шара, может продолжить движение до ближайшего укрытия между ним и соперником, исключая укрытие соперника. После занятия укрытия он должен первым делом проверить себя на краску или обратиться к ближайшему судье.

Игрок с попаданием в легко контролируемую область (стекло маски, передняя часть тела) не может требовать ПНК и должен проверять себя самостоятельно.

**Судейство**

Судейская команда назначается из числа организаторов Чемпионата.

Судьи имеют яркие опознавательные знаки, отличающие их от игроков.

- Судьи не предоставляют игрокам какую-либо информацию во время игры, за исключением информации, относящейся к безопасности, предупреждений, объявления нейтральных и пораженных игроков, а также, по желанию и возможности судьи, относящейся к техническим моментам использования снаряжения и экипировки.

- Судьи не имеют права действием или бездействием раскрывать или обозначать положение игроков во время игры и их действия, а также влиять на развитие игры.

Судейские жесты и команды

- Судья обозначает поражение игрока командой «Аут», дублируя это указанием на пораженного игрока и жестом разведенных рук;

- «В игре» - судья обозначает, что игрок не поражен, дублируя голосовую команду вращением руки над головой;

- «Нейтральный» - судья дотрагивается до игрока, дублируя голосовую команду поднятием руки над головой, раскрытой ладонью в сторону соперников нейтрального игрока.

После проверки судья обязан обозначить проверенного игрока командой «Аут» или «В игре»;

- «Конец игры» - судья обозначает окончание игры скрещиванием рук над головой, прерывистым свистком или голосом, все находящиеся на поле полевые судьи дублируют его команду.

**Права и обязанности игроков в ходе игры**

Во время игры игрок имеет право:

- «поражать» игроков противоположной команды посредством стрельбы из маркера.

- передавать информацию игрокам своей команды голосом или жестами.

- признавать себя пораженным игроком.

- прочищать ствол маркера, используя шомпол.

Во время игры игрок обязан:

- строго следовать правилам поведения «пораженного игрока».

- покидать «зону пораженных игроков» только после разрешения судьи.

Во время игры игроку запрещается:

- стрелять в судей, зрителей, пораженных и нейтральных игроков,

- снимать защитную маску,

- вступать в агрессивный контакт с судьями и игроками,

- стирать краску самостоятельно с себя и других игроков во время игры,

- применение брани и угроз к судьям, игрокам, зрителям,

- использовать пораженных игроков, судей в качестве укрытия,

- проводить манипуляции с маркером с целью изменения скорости вылета шара.

**Награждение**

- Команда, одержавшая победу, награждается Переходящим кубком Главы городского поселения «Могочинское» в Открытом городском чемпионате по пейнтболу, посвященному Дню Победы.

- Переходящий кубок Главы городского поселения «Могочинское» в Открытом городском чемпионате по пейнтболу, посвященному Дню Победы, хранится у победителя Чемпионата до проведения следующих соревнований, на которых разыгрывается Кубок, и возвращается организаторам не позднее чем за 3 (три) рабочих дня до следующего Чемпионата.

- При утере Кубка или его повреждении, ответственный, по вине которого это произошло, обязан известить об этом организаторов Чемпионата, восстановить Кубок за свой счет, эквивалентный настоящему Кубку или выплатить организаторам денежную компенсацию.

- Команды, принявшие участие в Чемпионате, получают грамоты за участие.

Приложение № 2

к постановлению администрации

городского поселения «Могочинское»

от 10 апреля 2019 года № 288

**ЗАЯВКА**

на участие в Открытом городском чемпионате на кубок Главы городского поселения «Могочинское» по пейнтболу, посвященному Дню Победы:

|  |  |
| --- | --- |
| 1.Название организации или предприятия |  |
| 2. Название команды |  |
| 3. Контактные данные капитана команды (контактный телефон, e-mail) |  |
| 4. Данные участников (Ф.И.О., возраст) | 1.  2.  3.  4.  5. |